

Freiwillige Feuerwehr Stadt Syke

Ortsfeuerwehr Okel

Dienstplan 2023

Datum	Tag	Zeit	Gr	Thema
07.01.23	Sa	12:30	JF	Tannenbaum sammeln
09.01.23	Mo	19:00	GF	GF Workshop
18.01.23	Mi	19:00	Alle	Knoten und Stiche / Einsatz von Leinen
28.01.23	Sa	08:30	Alle	Feuerwehrhauspflege
07.02.23	Di	19:00	Alle	Sicherheitsunterweisung
10.02.23	Fr	19:00	Alle	Jahreshauptversammlung
15.02.23	Mi	19:00	Alle	FwDV 3 / Taktik und SER
07.03.23	Di	19:00	Alle	Erste Hilfe Fortbildung
13.03.23	Mo	19:00	GF	GF Workshop
15.03.23	Mi	18:00	Alle	Dienst mit Barrien in Okel
04.04.23	Di	19:00	Alle	Atemschutzüberwachung und Einsatzstellenhygiene
19.04.23	Mi	19:00	Alle	einfache technische Hilfeleistung
02.05.23	Di	19:00	Alle	technische Hilfeleistung mit OF Syke
08.05.23	Mo	19:00	GF	GF Workshop
! 12.05.23	Fr		Alle	Besuch der Flughafenfeuerwehr in Bremen
13.05.23	Sa		Alle	Stadtpokal Jardinghausen
17.05.23	Mi	19:00	Alle	FWDV 3 Einsatzübung
04.06.23	So	--	JF	Kreisjugendfeuerwehrtag in Brokum
06.06.23	Di	19:00	Alle	Bekämpfung von Wald und Flächenbränden
21.06.23	Mi	19:00	Alle+JF	Einsatzübung Wasserrettung
03.07.23	Mo	19:00	GF	GF Workshop
08.07.-16.07.			JF	Kreisjugendfeuerwehrtzeltlager in Weyhe
! 12.07.23	Mi		Alle	Besuch des KJF Zeltlager
! 05.08.23	Sa		Alle	Ortspokal
05.09.23	Di	19:00	Alle	FWDV 3 Einsatzübung
11.09.23	Mo	19:00	GF	GF Workshop
28.09.23	Do	19:00	Alle	Dienst mit Barrien in Barrien
30.09.23	Sa	09:30	Alle	Überprüfung der Wasserentnahmestellen > Unterflurhydranten
04.10.23	Mi	19:00	Alle	Wasserförderung über lange Wegstrecken
18.10.23	Mi	19:00	Alle	Löschmittel- und Löschverfahren
07.11.23	Di	19:00	Alle	Orts- und Objektkunde
13.11.23	Mo	19:00	GF	GF Workshop
15.11.23	Mi	19:00	AGT	Atemschutzdienst
! 19.11.23	So	15:45	Alle	Volkstrauertag
05.12.23	Di	19:00	Alle	Feuerwehrhauspflege
08.12.23	Fr	19:00	Alle	Jahresabschluss- Dienst
31.12.23	So	10:00	Alle	Gerätedienst

! = Achtung - Dienstbeginn wird bekannt gegeben

AGT = Atemschutzgeräteträger GF=Gruppenführer JF=Jugendfeuerwehr

Dienste für die Überprüfung der Bohrbrunnen und Zisternen werden bekannt gegeben